

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 4
HỌC KÌ I NĂM HỌC 2017 – 2018

I. NỘI DUNG KIẾN THỨC (Gồm 2 phần: Trắc nghiệm và Thực hành)

1. Sự phát triển và mô hình hoạt động của máy tính:

- Nhận ra và sử dụng được một số thiết bị lưu trữ phổ biến hiện nay: đĩa cứng, thiết bị nhớ Flash, đĩa CD

- Trình bày được một số đặc điểm khác nhau giữa máy tính xưa và nay

2. Phần mềm Paint:

- Tạo được hình vẽ theo hướng dẫn bằng cách sử dụng kết hợp các công cụ: đường cong, đoạn thẳng và nét vẽ

- Giải thích được các tình huống vẽ hình bằng các công cụ vẽ hình (đường cong, đoạn thẳng, cọ vẽ, bút chì) hoặc tình huống sửa hình bằng các công cụ chỉnh sửa hình (chọn, tô màu, sao chép)

- Nắm được các bước sử dụng các công cụ để vẽ hình, sao chép hình

3. Kỹ năng gõ phím và tổ hợp phím bằng phương pháp 10 ngón:

- Nêu được các cấp độ gõ 10 ngón trong phần mềm luyện gõ phím

- Thực hiện được kỹ năng gõ phím và tổ hợp phím bằng phương pháp 10 ngón để gõ nhanh đoạn thơ hoặc đoạn văn theo mẫu

4. Phần mềm học toán 4:

- Nêu được ý nghĩa của các biểu tượng, các thành phần của phần mềm và tương tác được với chúng

- Nêu được trình tự các bước cần tiến hành để thực hiện được một phép toán hoặc xem kết quả

Tương quan giữa lý thuyết và thực hành:

| | Số câu | Điểm | Tỷ lệ |
|------------------------|---------------|-------------|--------------|
| Lý thuyết (10') | 8 | 4 | 40% |
| Thực hành (25') | 2 | 6 | 60% |

LỊCH KIỂM TRA ĐỊNH KÌ MÔN TIN HỌC LỚP 4
HỌC KÌ I NĂM HỌC 2017 – 2018

| Buổi | Tiết | Hai (11/12) | Ba (12/12) | Tư (13/12) | Năm (14/12) | Sáu (15/12) |
|--------------|-------------|------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|------------------------------|------------------------------|
| Sáng | 1 | | | | | |
| | 2 | | | | | 4A7 |
| | 3 | | | | 4A4 | 4A6 |
| | 4 | | | | 4A5 | |
| Chiều | 5 | | | | 4A1 | |
| | 6 | | | | 4A2 | |
| | 7 | | | | | |
| | 8 | | | | 4A3 | |

BGH TRƯỜNG TH ĐÔ THỊ VIỆT HƯNG

TRƯỜNG TIỂU HỌC
ĐÔ THỊ VIỆT HƯNG